## **Trendy tekst effect** – video les – vanaf CS6



<u>Gebruikt lettertype</u> = Franklin Gothic Heavy Regular

Open een nieuw document : 1920 x 1080 px ; 300 ppi Aanpassingslaag 'Verloop' : Lineair; 57,48° ; kleur links = # 35C5F7 ; rechts = EBE585 ; op locatie 50% kleur = # A5F44F

dit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help			- 6
			Q II
tled-1 @ 66.7% (RGB/8#) $ imes$		"	3D Layers Channels
0 100 200 300 400 500 600 700 800 900	1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800	1900 2 97	
	Gradient Fill	X	Normal Opacity: 100%
	Statistic The		Lock: 🔀 🖌 🕂 🏥 🖻 🛛 All: 100% 🗸
	Gradient:	ok 💽 📝	Gradient Fill 1
	Style: Linear ~	Cancel	C Rackersund
	Angle: 58.48 °	<b>1</b>	Backyround
	Scale: 100 - %	A	
	Reverse Dither	•	
	Align with layer		
	Reset Alignment		
		_	

Tekst intypen, centreren; grootte aanpassen; tekst spatiëring ongeveer = 50

Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help	c
Mil - 🗋 👬 X. 960.00 px 🛆 Y. 540.00 px W. 134.02% 👓 H. 134.02% 🗹 0.00 • H. 0.00 • V. 0.00 • Interpolation: Blouble - 👮 🛇 🗸	Q 🗉
ntitled-1 @ 66.7% (TRENDY, RGB/81) * $ imes$	«
100 0 100 200 300 400 500 600 700 800 900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1500 1600 1900	2 25 Charmens
	Normal Vopacity: 100% V
	Lock: 🖾 🖌 🕀 🛱 Fill: 100% 🗸
	T TRENDY
W : 1528 px H : 4510	A Background
	9

Geef de tekst laag volgende laagstijlen:

\* Verloopbedekking : Normaal; 100 % ; Lineiar; kleur links = # FFE461 ; rechts = # 8F42C0 ; Op locatie 42% kleur = # 85FFCD ; Schaal = 65%

File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help				– 🗗 ×
♠ ⊕ ~				Q 🗉 🗖
Untitled-1 @ 100% (TRENDY, RGB/8#) * $ imes$			4 20 Iour Char	»
150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 8	50 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250	1300 1350 1400 1450 1500	⇒ ₽5 Layers Channe	215 -
			Q. Kind	OTIB
	Lucas Pitala		Normal	Opacity: 100%
	Layer style			~
. 8	Styles	Gradient Overlay Gradient	R	ок
	Blending Options	Blend Mode: Normal	V 🖸 Dither	Cancel
• <u>0</u>	Bevel & Emboss		100 %	
	Contour	Gradient:	🗸 🔲 Reverse	New Style
		Style: Linear	🗸 🔽 Align with Layer	Preview
	Stroke 🛨		Reset Alignment	r 1
	📃 🗌 Inner Shadow 🛨	Scale:		
	Inner Glow			
. 0	🗆 Satin	Make Default	Reset to Default	
	Color Overlay			
	Gradient Overlay			
	Pattern Overlay			
	Outer Glow			
. 65	Drop Shadow			
	Drop Shadow			
	6 A 1			
75	<i>и</i> , т + ш			
• 0 • 8				
0				
9			~	

\* Lijn : 5 px ; binnen; Verloop : kleur links = # A945E9 ; locatie 20% kleur = wit; kleur rechts = # FCFCFC



\* Gloed Binnen : Intens licht; 48% ; # E7AE00 ; Rand; 59px ; Bereik = 55%

File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help			- ₽ × Q □ ₫
Untitled-1 @ 100% (TRENDY, RGB/8#) * ×			
↓ <u>150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 70</u>	0 750 800 850 900 950 1000 1050 1100 1150	1200 1250 1300 1350 1400 1450 1500 ~	BD Layers Channels ≡
$\varphi_{\frac{1}{2}}$	Luce Code		Normal Opacity: 100%
	Layer Style		*
면. 8	Styles	Inner Glow Structure	ОК
	Blending Options	Blend Mode: Vivid Light 🗸	Cancel
3	Bevel & Emboss	Opacity:	New Style
		Noise:	y wo
1.8 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Stroke		
	Inner Shadow	Elements	
	Inner Glow	Source: Center • Edge	
	□ Satin	Choke:	%
	Color Overlay	Size:	9 px
	Gradient Overlay	+ Quality	
T	Pattern Overlay	Contour: V Conti-aliase	d
	Drop Shadow	Range:	i6 %
O. 5	Drop Shadow		96
₩, 7		Make Default Re	set to Default
	fx, + +		
··· 5			
8			
9 5		en e	

Ctrl + klik op tekst laag icoon; Selecteren  $\rightarrow$  Bewerken  $\rightarrow$  Vergroten van de selectie met 12 px Boven de eerste verloop laag een nieuwe Aanpassingslaag 'Verloop' : Lineair; 90°; 100% kleur links = # 2B97BC; op locatie 32 % kleur = # FFE461 ; op locatie 50% kleur = # FFB049 ; op locatie 70% kleur = # FFE461 ; op locatie 100% kleur = # 35C5F7



Nog voor die tweede Verloop laag : laagstijl 'Lijn' : 4 px; Binnen; Verloop = kleur links = # FFE461 Op locatie 50% kleur = wit ; locatie 100% kleur = # CB4CF0 ; Lineair; 90° ; 100%

File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help			- & ×
⊕ ~			Q 🗉 - 🗖
Untitled-1 @ 66.7% (Gradient Fill 2, RGB/87) * × 100 0 100 200 300 400 500 500 700 900 900 . 1 0	1000 1100 1200 1300 1400 1500 16	001 1700 1001 0081 0071 00	3D   Layers   Channels   =     Q, kond   Im   T   T   Im   *     Normal   Opsacty;   100%   -   -
	Layer Style   Styles   Blending Options   Beweik & Emboss   Contour   Texture   Stoke   Stoke   Stoke   Gradout Overlay   Gradout Overlay   Outer Glow   Drop Shadow   Prop Shadow   Fx, * *	Stroke Structure Stee: Position: Inside Blend Mode: Normal Opacity: Overprint Bli Type: Gradient Gradient: Style: Unear Angle: Scale: Make Default Re E	Image: State of the state
		_	

Terug Ctrl + klik op tekstlaag icoon ; Selecteren  $\rightarrow$  Bewerken  $\rightarrow$  Vergroten van de selectie met 12 px Nieuwe laag tussen de twee verloop lagen; selectie vullen met wit ; deselecteren (hier staat die laag nog onder de tekst laag!!!)



Klik op die witte "laag1" Ctrl + T; cursorpijltje naar links en dan naar onder één keer aanklikken; enteren Klik nu de volgende toetsencombinatie 14 keren aan (Ctrl + Shift + Alt + T); je bekomt "laag 1 kopie 14" Alle bekomen lagen selecteren  $\rightarrow$  Groeperen ; noem de groep "3D" Boven de groep een Aanpassingslaag 'Verloop' : Lineair; 90° ; Uitknipmasker

Kleur links = # 1B2235 ; kleur rechts = # 9021CF



De bovenste laag "kopie 14" sleep je uit de groep en plaats je onder de groep "3D" Klik op die laag Ctrl + T ; cursorpijltje naar links en dan naar onderen één keer aanklikken; enteren Dan weer Ctrl + Shift + Alt + T weer enkele keren aanklikken tot je aan kopie 33 komt vanaf 14 tot 33 De lagen selecteren  $\rightarrow$  Groeperen ; noem de groep "schaduw" ; de vulling van de groep op 30% zetten; Boven de groep een Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = zwart; Uitknipmasker



Terug naar de bovenste tekstlaag ; geef nog Slagschaduw: Normaal, kleur = # 451C89; 100%  $0^{\circ}$ ; 5 px ; 18 % ; 5 px



Afbeeldingsgrootte aanpassen voor op Sennet!!!

